

# **NIGHT HUNTER**

## **Instructions de chargement sur AMSTRAD**

NIGHT HUNTER fonctionne sur l'AMSTRAD 6128. Pour des raisons de complexité, il n'a pas été possible de faire une version 64 Ko (664 et 464).

Pour utiliser NIGHT HUNTER, vous avez besoin d'un AMSTRAD 6128 muni d'un moniteur couleur et d'un joystick.

### **INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT :**

- Eteignez votre micro-ordinateur.
- Insérez la disquette dans le lecteur de votre micro-ordinateur et mettez celui-ci sous tension.
- Tapez la commande RUN "NIGHT pour charger le jeu.
- Le jeu chargera automatiquement. Après quelques secondes, vous verrez apparaître la page de présentation accompagnée d'une musique. Pour commencer à jouer, appuyez sur la barre ESPACE de votre clavier. Un message vous demandera de configurer votre clavier (1 pour clavier QWERTY - 2 pour clavier AZERTY). Après quelques secondes, vous verrez apparaître un message vous demandant de retourner le disque. Effectuez cette opération et validez-là en pressant une touche.